



# TELOP BOX

for datavideo TC-200

スケジュール登録ソフトマニュアル

Ver.1.0

**NIXUS**

passion for innovation

日興通信株式会社

2016.07.01 作成

目 次

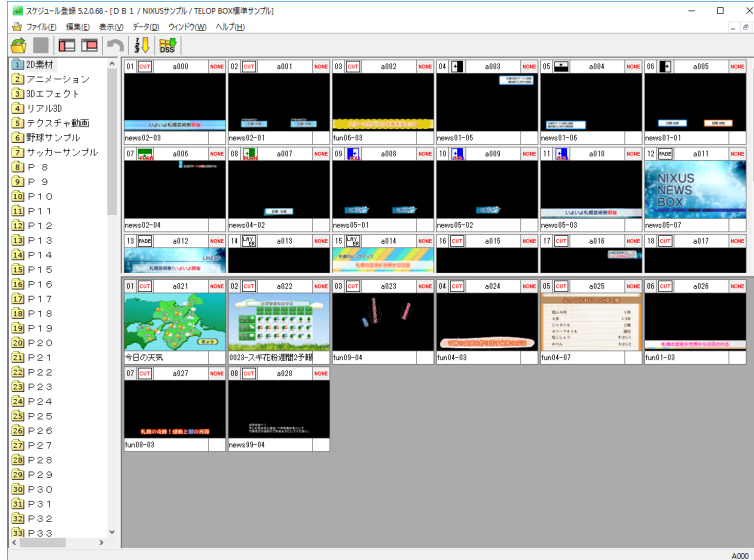
1. スケジュール登録ソフトとは？ .....	4
2. プレイリスト選択画面.....	5
2.1. 画面説明.....	5
2.2. プレイリストを開く.....	5
2.3. 番組を新規作成する .....	6
2.4. 放送を新規作成する .....	7
2.5. 番組(放送)を修正する .....	8
2.6. 番組(放送)を削除する .....	8
2.7. 番組(放送)を別名コピーする.....	9
3. スケジュール登録画面.....	10
3.1. 画面説明.....	10
3.2. ツールバー .....	10
3.2.1. 通常時 .....	10
3.2.2. 編集モード時 .....	11
3.3. 項目の編集.....	11
3.3.1. 項目の名前を編集する.....	11
3.3.2. 項目を並び替える .....	12
3.4. テロップを作成する.....	13
3.5. テロップを編集する.....	13
3.6. テロップの保存.....	14
3.6.1. 保存場所を指定する .....	14
3.6.2. テロップを上書き保存する.....	14
3.6.3. 素材集に追加保存する.....	14
3.6.4. プレイリストに追加保存する .....	14
3.6.5. プレイリストに挿入保存する .....	14
3.7. 素材集のテロップをプレイリストに追加する.....	14
3.8. テロップを並び替える.....	15
3.9. テロップをカット/コピー/ペーストする.....	16
3.10. テロップを削除する.....	17
3.11. 表示設定の変更.....	17
3.11.1. プレイリストに追加したテロップの表示/非表示を切り替える.....	17
3.11.2. テロップのサムネイルサイズを変更する .....	18
3.12. 画像ファイルの読み込み .....	18
3.13. エフェクトの設定.....	19

---

3.13.1. プロパティから設定する.....	19
3.13.2. ショートカットメニューから設定する.....	20
3.14. テロップのプレビュー.....	20
3.14.1. エフェクトプレビュー画面.....	20
3.14.2. テロップをプレビューする.....	21
3.15. テロップの書き出し.....	22
3.15.1. ドラッグ&ドロップで書き出す.....	22
3.15.2. 素材のバックアップを利用して書き出す.....	22
3.15.3. 連番ファイルで出力する.....	24
3.16. メニューバー.....	26

## 1. スケジュール登録ソフトとは？

スケジュール登録ソフトは、番組ごとに出送するテロップのスケジュールを作成するためのソフトです。



TELOP BOX は下記のようなフォルダ構成でテロップを管理しています。

フォルダ構成:【データベース(接続先)>番組>放送>項目>テロップ】



テロップは項目フォルダに保存して管理します。

[項目]とは番組を構成する「コーナー」のような区切りとお考えください。

(ニュース番組の場合、「特集」、「スポーツ」、「天気予報」などの各コーナーが[項目]となります。)

送付時には作成した番組を読み込み、必要なテロップを選んでオンエアします。

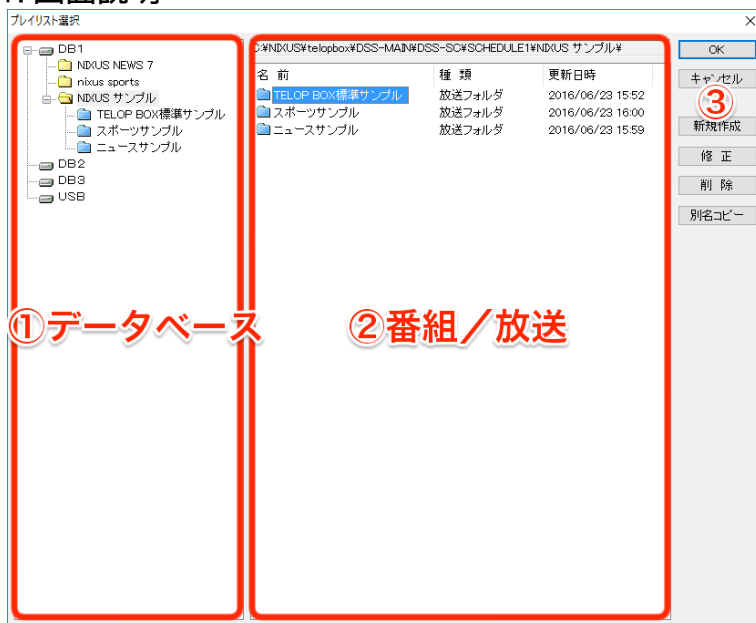
緊急事項がない限りは送付ソフトで番組を開き、[TAKE]ボタンをタイミングに合わせてクリックするだけでスケジュール通りに順次送付されます。

## 2. プレイリスト選択画面

スケジュールソフト起動時や、プレイリストを開く際に表示されます。

どの番組のプレイリストを開くかを選択する画面です。

### 2.1. 画面説明

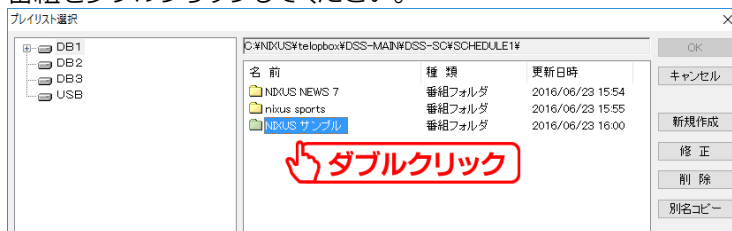


- ① データベース  
データベースのフォルダ構成がツリー表示されます。
- ② 番組/放送  
選択した番組/放送の内容が一覧で表示されます。
- ③ 各種ボタン  
選択している番組/放送のプレイリストを開く、番組/放送の新規作成や修正などの操作を行うことができます。

### 2.2. プレイリストを開く

開きたいプレイリストを選択します

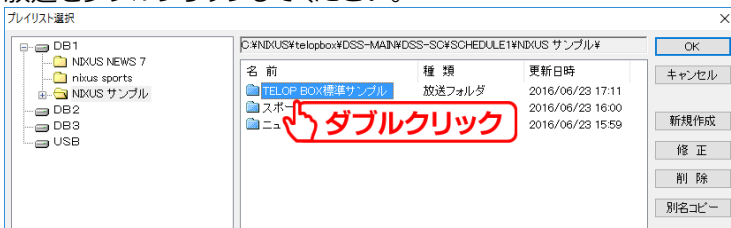
- ① 番組をダブルクリックしてください。



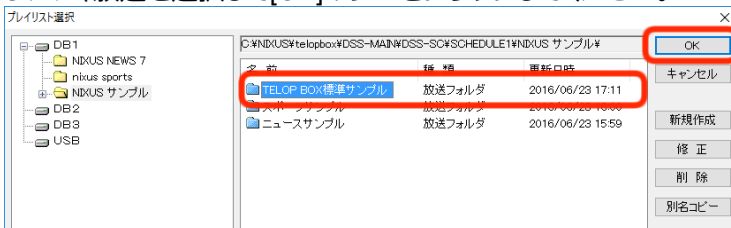
番組内にある放送が表示されます。

スケジュール登録ソフトマニュアル

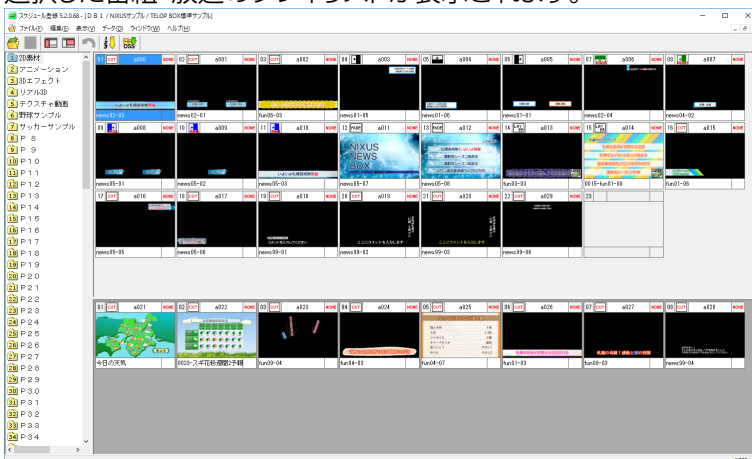
② 放送をダブルクリックしてください。



または、放送を選択して[OK]ボタンをクリックしてください。



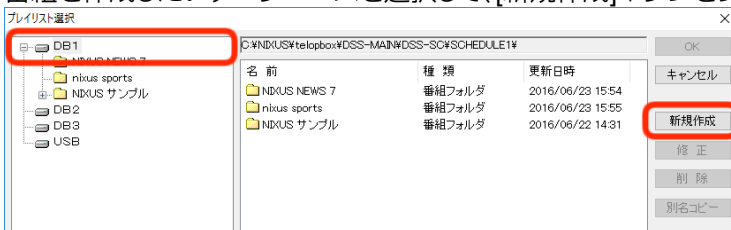
選択した番組・放送のプレイリストが表示されます。



### 2.3. 番組を新規作成する

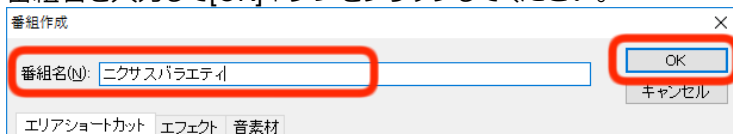
番組を新規に作成します。

① 番組を作成したいデータベースを選択して、[新規作成]ボタンをクリックしてください。

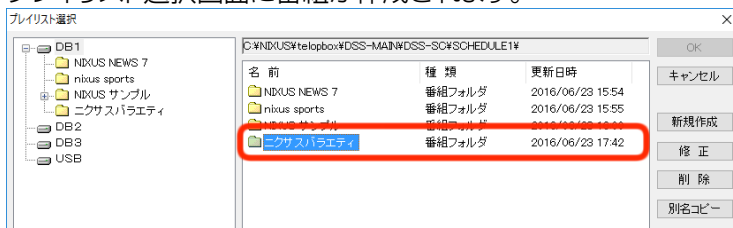


番組作成ダイアログが表示されます。

- ② 番組名を入力して[OK]ボタンをクリックしてください。



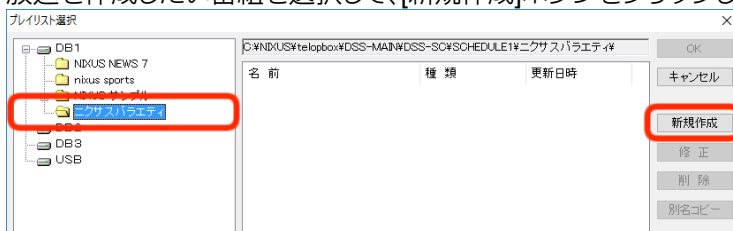
プレイリスト選択画面に番組が作成されます。



## 2.4. 放送を新規作成する

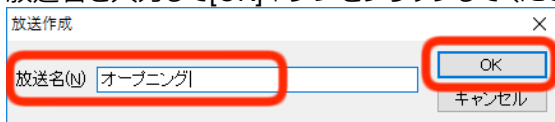
放送を新規に作成します。

- ① 放送を作成したい番組を選択して、[新規作成]ボタンをクリックしてください。

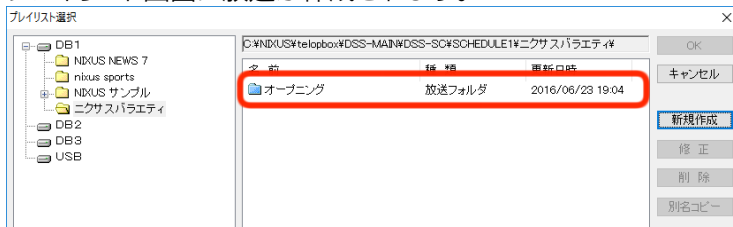


放送作成ダイアログが表示されます。

- ② 放送名を入力して[OK]ボタンをクリックしてください。



プレイリスト画面に放送が作成されます。

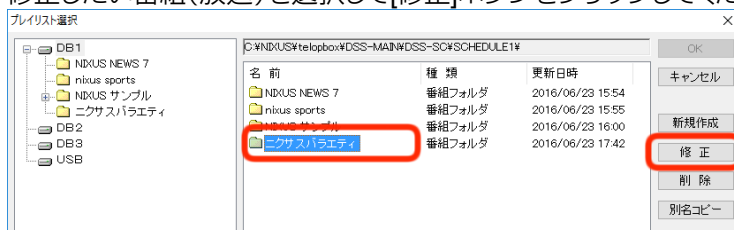


## 2.5. 番組(放送)を修正する

作成した番組や放送を修正します。

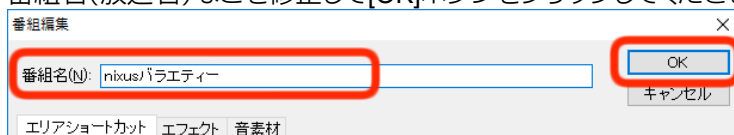
※該当の番組または放送を開いている場合は、閉じてください。

- ① 修正したい番組(放送)を選択して[修正]ボタンをクリックしてください。

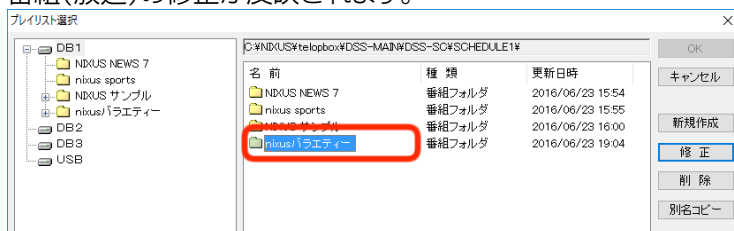


番組編集ダイアログ(放送編集ダイアログ)が表示されます。

- ② 番組名(放送名)などを修正して[OK]ボタンをクリックしてください。



番組(放送)の修正が反映されます。

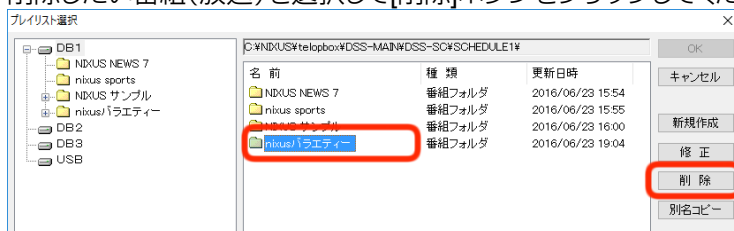


## 2.6. 番組(放送)を削除する

番組や放送を削除します。

※番組や放送を削除する場合、保存されているテロップも削除されますので注意してください。

- ① 削除したい番組(放送)を選択して[削除]ボタンをクリックしてください。



確認ダイアログが表示されます。

- ② [はい]ボタンをクリックすると、選択した番組(放送)が削除されます。

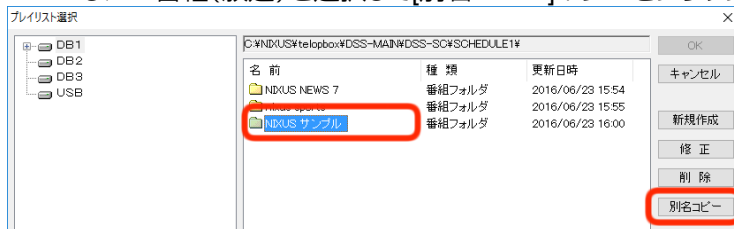


## 2.7. 番組(放送)を別名コピーする

番組や放送を別名でコピーします。

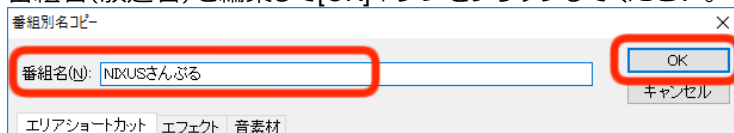
※番組や放送をコピーする場合、保存されているテロップもコピーされます。

- ① コピーしたい番組(放送)を選択して[別名コピー]ボタンをクリックしてください。



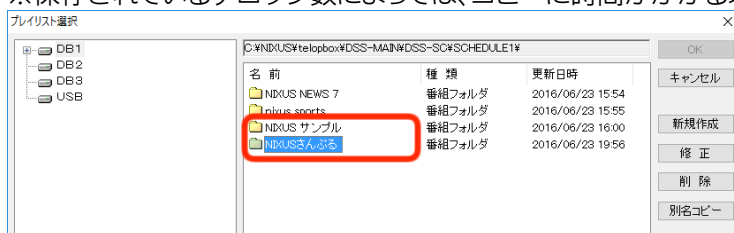
番組別名コピーダイアログ(放送別名コピーダイアログ)が表示されます。

- ② 番組名(放送名)を編集して[OK]ボタンをクリックしてください。



番組(放送)がコピーされます。

※保存されているテロップ数によっては、コピーに時間がかかる場合があります。

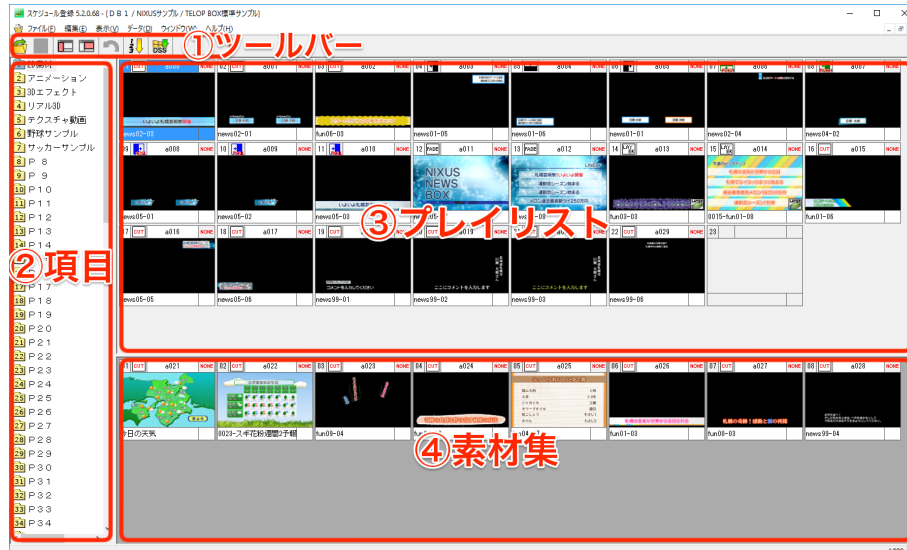


## 3. スケジュール登録画面

送出するテロップのスケジュール(プレイリスト)を作成/編集する画面です。

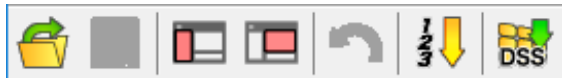
項目の作成や編集、テロップの追加や削除、並び替えを行うことができます。

### 3.1. 画面説明



#### ① ツールバー

各種機能が割り当てられたアイコンが表示されます。



#### ② 項目

選択した番組内の項目が一覧表示されます。

#### ③ プレイリスト

実際に送出されるテロップです。送出時は左上に表示されているテロップから順番に送出されます。

#### ④ 素材集

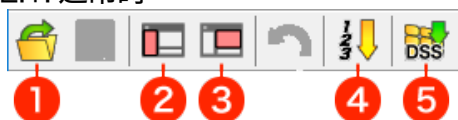
送出するテロップの候補として、項目に入れておきたいテロップを保存する場所です。

素材集のテロップは送出されません。

### 3.2. ツールバー

ツールバーの各アイコンの機能は下記の通りです。

#### 3.2.1. 通常時

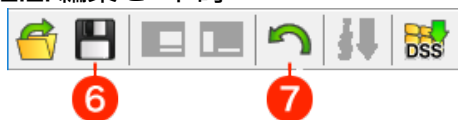


#### ① 開く

新しく番組のプレイリストを開きます。プレイリスト選択画面が表示されます。

- ② 項目編集開始  
項目編集モードになり、項目を編集することができます。
- ③ プレイリスト編集開始  
プレイリスト編集モードになり、プレイリストを編集することができます。
- ④ 項目ページ順  
送出順に並んでいる項目を、項目のページ番号順にソートして表示します。  
もう一度クリックすると送出順に戻ります。
- ⑤ 画像登録ソフト起動  
画像登録ソフトを起動します。

### 3.2.2. 編集モード時



- ⑥ 保存  
項目編集/プレイリスト編集で変更した内容を保存します。
- ⑦ 編集キャンセル  
項目編集/プレイリスト編集で変更した内容を保存せずにキャンセルします。

## 3.3. 項目の編集

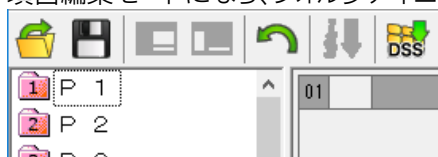
項目の名前や並び順を変更します。

### 3.3.1. 項目の名前を編集する

項目の名前を編集します。

- ① ツールバーの  [項目編集開始]アイコンをクリックしてください。

項目編集モードになり、フォルダアイコンが赤色に変わります。



- ② 編集したい項目を選択して[Enter]キーを押してください。

項目の名前を編集できるようになります。




- ③ 項目編集後、ツールバーの  [保存]アイコンをクリックしてください。

編集した内容が保存されて、項目編集モードが終了します。

### 3.3.2. 項目を並び替える

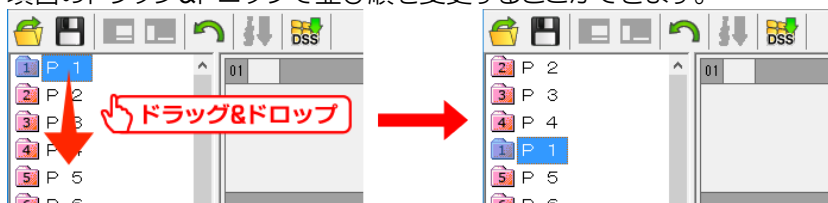
項目の並び順を編集します。

- ① ツールバーの  [項目編集開始]アイコンをクリックしてください。

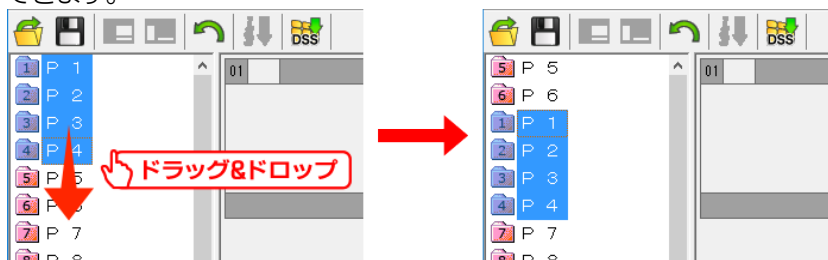
項目編集モードになり、フォルダアイコンが赤色に変わります。



- ② 項目のドラッグ&ドロップで並び順を変更することができます。



また、[Shift]キーを押して複数選択した項目もドラッグ&ドロップで並び順を変更することができます。



また、[Ctrl]キーを押して複数選択した項目もドラッグ&ドロップで並び順を変更することができます。[Ctrl]キーで選択した順番でドラッグ先に並びます。



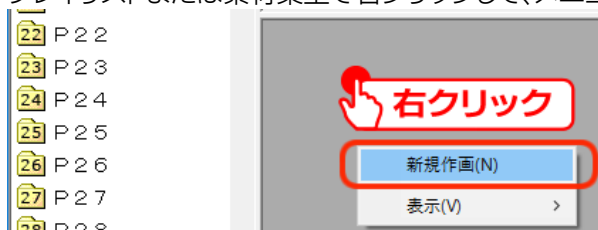
- ③ 項目編集後、ツールバーの  [保存]アイコンをクリックしてください。

編集した内容が保存されて、項目編集モードが終了します。

### 3.4. テロップを作成する

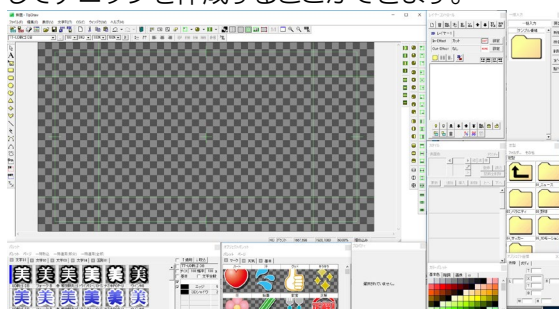
テロップを作成します。スケジュール登録ソフトから作画ソフトを起動してテロップを作成することができます。

- ① プレイリストまたは素材集上で右クリックして、メニューから[新規作画]を選択してください。



※プレイリストに直接テロップを作成する場合は確認ダイアログが表示されます。

プレイリストまたは素材集に新しく空のテロップが作成されると同時に、作画ソフトが起動してテロップを作成することができます。

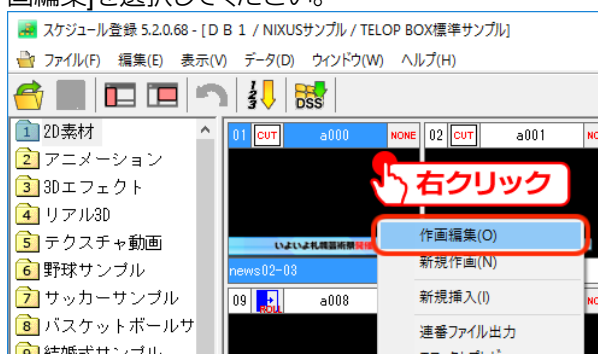


※詳しいテロップの作成方法については、作画ソフトマニュアルをご参照ください。

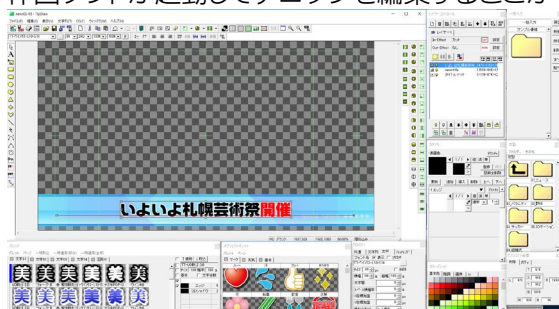
### 3.5. テロップを編集する

テロップを編集します。スケジュール登録ソフトから作画ソフトを起動してテロップを編集することができます。

- ① プレイリストまたは素材集の中から編集したいテロップを右クリックして、メニューから[作画編集]を選択してください。



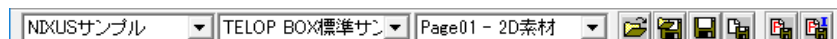
作画ソフトが起動してテロップを編集することができます。



### 3.6. テロップの保存

作画ソフトで作成/編集したテロップを保存します。

作画ソフトの[スケジュール]ツールを使用してテロップを保存することができます。



※上記ツールが表示されていない場合は、作画ソフトのメニューバーから[表示]> [ツールバー]> [スケジュール]を選択して表示してください。

#### 3.6.1. 保存場所を指定する



[番組]、[放送]、[項目]を選択してテロップの保存場所を指定することができます。

#### 3.6.2. テロップを上書き保存する



[素材を上書き保存]: 現在編集しているテロップを指定した項目に上書き保存します。

#### 3.6.3. 素材集に追加保存する



[素材に追加保存]: 作成したテロップを素材集に新規保存します。

#### 3.6.4. プレイリストに追加保存する



[番組に追加保存]: 作成したテロップを指定した項目のプレイリストに新規保存します。

#### 3.6.5. プレイリストに挿入保存する



[番組に挿入保存]: 作成したテロップを指定した項目のプレイリストに挿入保存します。

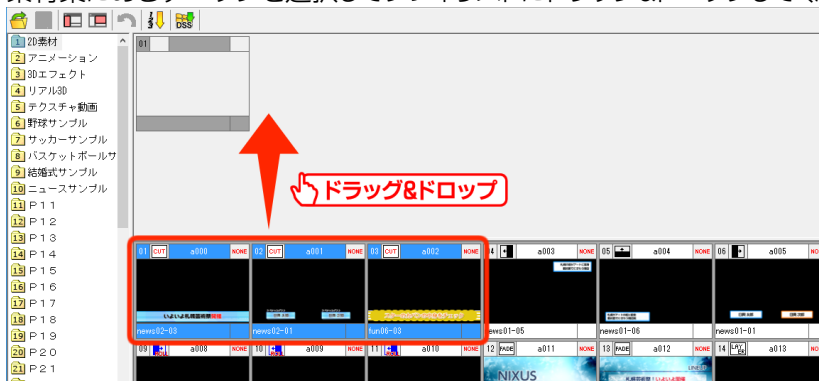
### 3.7. 素材集のテロップをプレイリストに追加する

素材集に作成したテロップをプレイリストに追加します。

プレイリストのテロップは、左上に表示されているものから順番に送出されます。

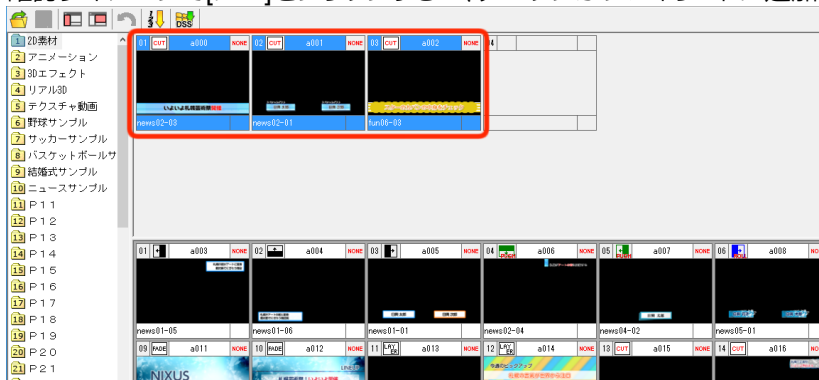
素材集のテロップは送出されませんが、送出候補や予備のテロップを保存しておくことができます。

- ① 素材集にあるテロップを選択してプレイリストにドラッグ&ドロップしてください。



確認ダイアログが表示されます。

- ② 確認ダイアログで[はい]をクリックすると、テロップがプレイリストに追加されます。



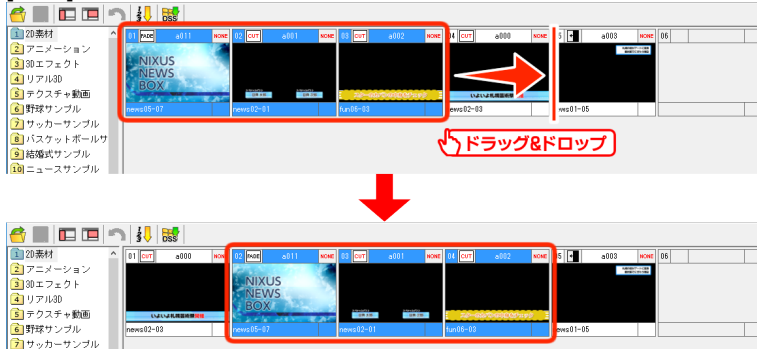
### 3.8. テロップを並び替える

プレイリストのテロップはドラッグ&ドロップで自由に並び替えることができます。

- ① 任意のテロップをドラッグ&ドロップで移動することができます。



- ② [Shift]キーを押して複数選択したテロップもドラッグ&ドロップで移動することができます。

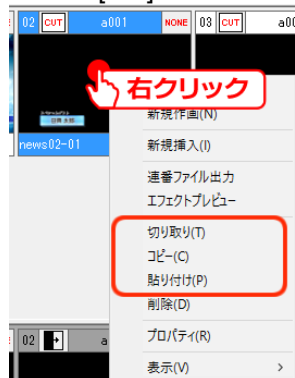


- ③ また、[Ctrl]キーを押して複数選択したテロップもドラッグ&ドロップで移動することができます。[Ctrl]キーで選択した順番でドラッグ先に並びます。



### 3.9. テロップをカット/コピー/ペーストする

テロップを選択して右クリックメニューからカット/コピー/ペーストすることができます。  
または、[Ctrl]キー+X/C/V のショートカットでも可能です。

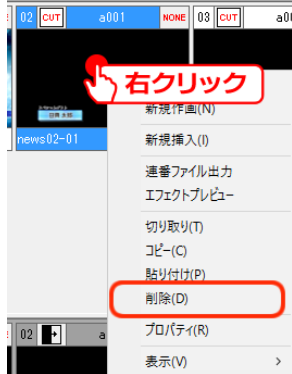




### 3.10. テロップを削除する

テロップを選択して右クリックメニューから削除することができます。

または、[Delete]キーを押すことでも削除できます。



プレイリストのテロップは、削除すると素材集に移動します(プレイリストから素材集へドラッグ&ドロップする操作と同じです)。

ただし、素材集のテロップを削除する場合は、テロップデータが完全に削除されます。この操作は取り消しができませんので注意してください。

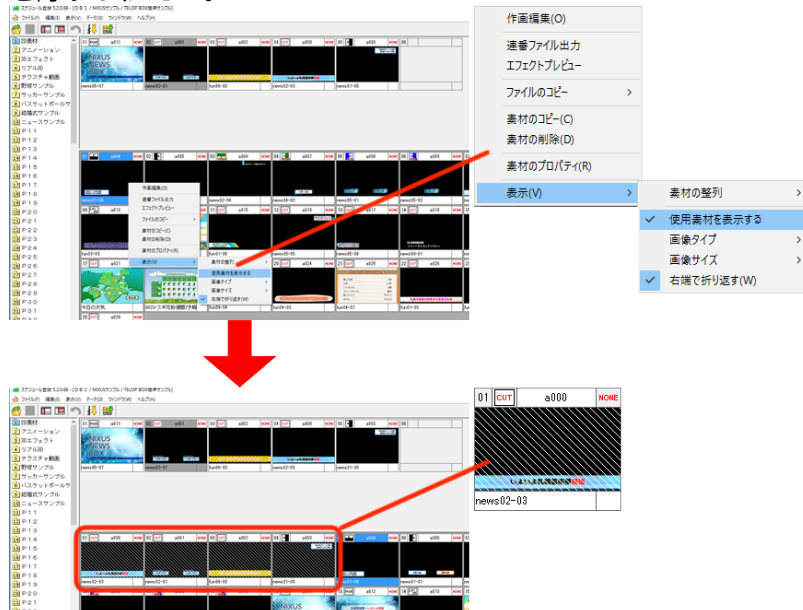
### 3.11. 表示設定の変更

テロップの表示方法を変更することができます。

#### 3.11.1. プレイリストに追加したテロップの表示/非表示を切り替える

素材集からプレイリストに追加したテロップの表示/非表示を切り替えることができます。

- ① 素材集上で右クリックして、メニューから[表示]>[使用素材を表示する]を選択してチェックを付けてください。



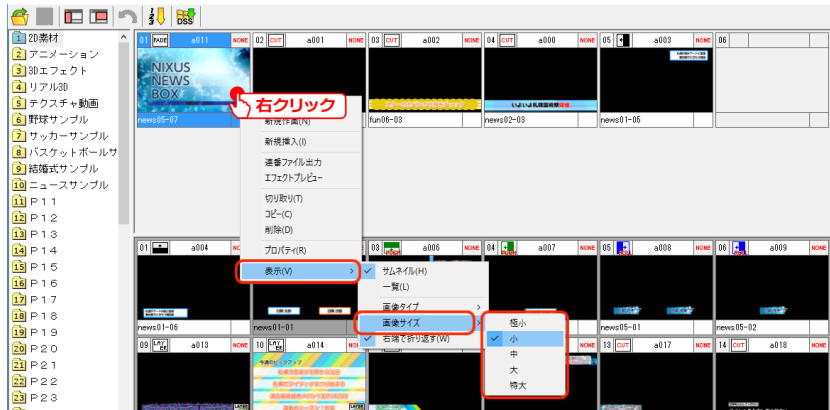
プレイリストに移動したテロップが、斜線の入った状態で素材集に表示されます。

チェックを外すと、プレイリストのテロップは素材集に表示されなくなります。

### 3.11.2. テロップのサムネイルサイズを変更する

テロップのサムネイルサイズを変更することができます。プレイリストと素材集それぞれ個別にサムネイルサイズを指定することができます。

- ① プレイリストまたは素材集上で右クリックして、メニューから[表示]>[画像サイズ]を選択します。サムネイルサイズは極小～特大までの5段階で調節できますので、見やすい大きさを選択してください。



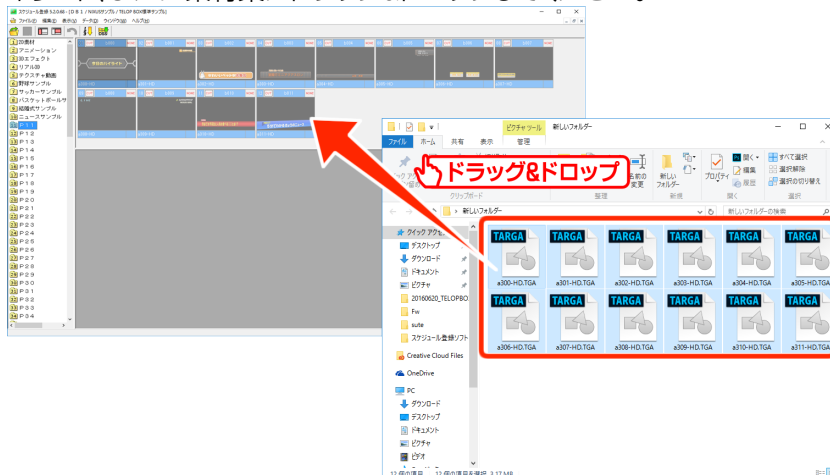
### 3.12. 画像ファイルの読み込み

以下の形式の静止画ファイルは、1枚のテロップとして読み込むことができます。

- ・TARGA ファイル(.tga) ・JPEG ファイル(.jpg)
- ・PICT ファイル(.pct) ・BMP ファイル(.bmp)
- ・DSO ファイル(.dso) ・PNG ファイル(.png)

サイズ:1920×1080 pixel 720×486 pixel 640×480 pixel

- ① エクスプローラ上で読み込みたい静止画ファイルを選択して、スケジュール登録画面のプレイリスト、または素材集にドラッグ&ドロップしてください。



静止画ファイルがテロップとして登録されます。

### 3.13. エフェクトの設定

エフェクトの設定は、作画ソフト/スケジュール登録ソフト上で行うことができます。作画ソフトでエフェクト設定をした場合は、改めて設定する必要はありません。

エフェクトは IN エフェクトと OUT エフェクトの 2 つ設定することができます。IN エフェクトはテロップの送出時に適用され、OUT エフェクトはテロップが消える時に適用されます。

#### 3.13.1. プロパティから設定する

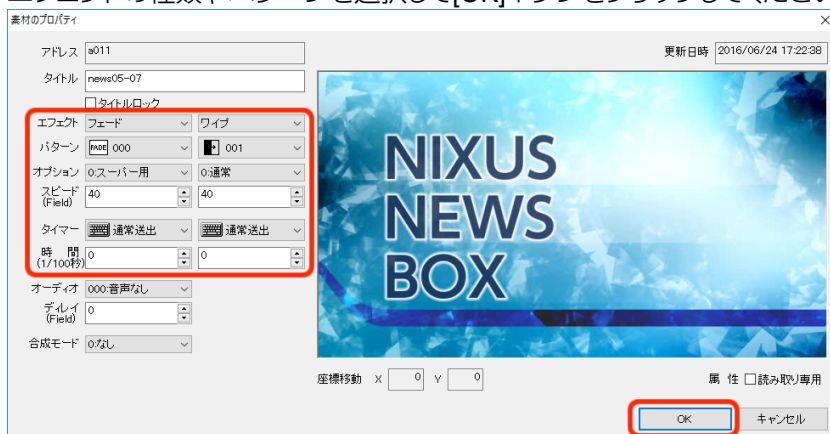
テロップのプロパティからエフェクトを設定することができます。

- ① エフェクトを設定したいテロップを右クリックして、メニューから[プロパティ]を選択してください。



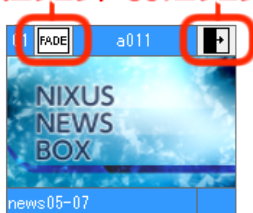
素材のプロパティダイアログが表示されます。

- ② エフェクトの種類やパターンを選択して[OK]ボタンをクリックしてください。



テロップにエフェクトが設定されます。

**INエフェクト** **OUTエフェクト**



### 3.13.2. ショートカットメニューから設定する

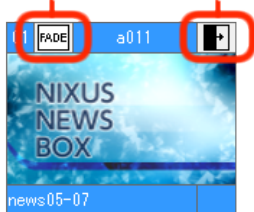
テロップのエフェクトアイコンを右クリックして表示されるメニューからエフェクトを設定することができます。

- ① エフェクトを設定したいテロップのエフェクトアイコンを右クリックして、メニューからエフェクトの種類と方向を設定してください。



テロップにエフェクトが設定されます。

**INエフェクト OUTエフェクト**



### 3.14. テロップのプレビュー

テロップのエフェクトを確認するためにプレビューすることができます。

#### 3.14.1. エフェクトプレビュー画面

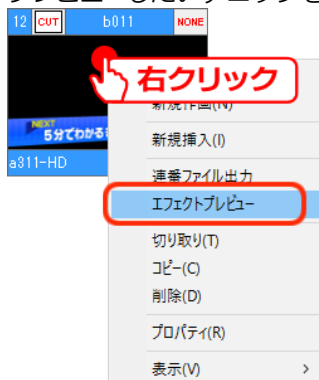


- ① プレビュー  
テロップのプレビューが表示されます。
- ② TAKE  
送出と同じようにスケジュール順にテロップをプレビューしていくことができます。エフェクトが設定されているテロップは、[TAKE]をクリックすることでエフェクトがスタートします。
- ③ BACK  
1つ前のアドレスのテロップを表示します。

- ④ SKIP  
次のアドレスのテロップを表示します。
- ⑤ CLEAR  
プレビューしているテロップを消します。
- ⑥ STOP  
アニメーションやエフェクトなどの動きのあるテロップの動作を停止します。
- ⑦ 背景変更  
テロップの背景を任意の画像ファイルに変更することができます。テロップの透明度が正しく設定されているかを確認する時などに便利です。
- ⑧ 変更解除  
変更した背景を黒に戻します。

### 3.14.2. テロップをプレビューする

- ① プレビューしたいテロップを右クリックして、[エフェクトプレビュー]を選択してください。



エフェクトプレビューが表示されます。

- ② [TAKE]をクリックすると、テロップが再生されます。



### 3.15. テロップの書き出し

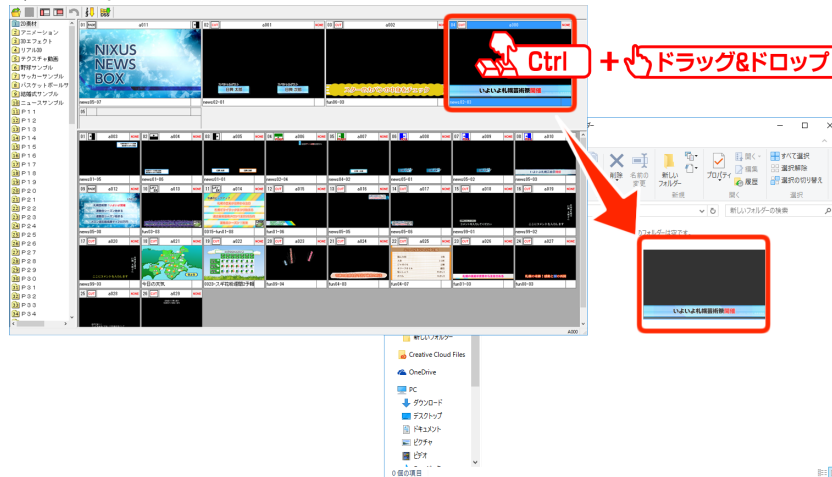
作成したテロップは送出ソフトで送出するだけでなく、動画や静止画で保存することができます。

#### 3.15.1. ドラッグ&ドロップで書き出す

テロップをドラッグ&ドロップで TGA ファイルに書き出します。

テロップを 1 枚だけ書き出す場合に便利です。

- ① 書き出したいテロップを[Ctrl]キーを押しながらエクスプローラ上にドラッグ&ドロップしてください。

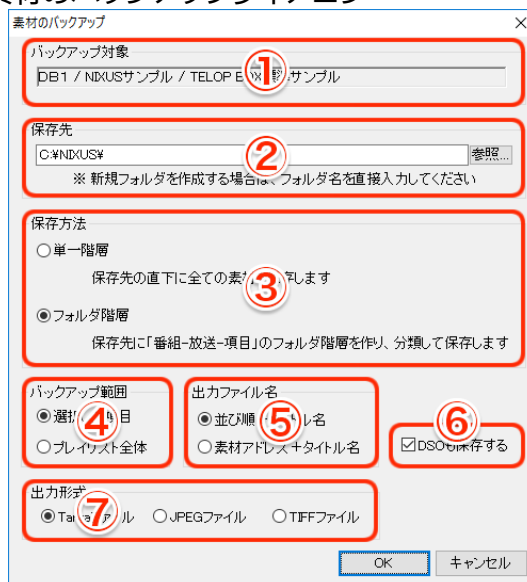


エクスプローラ上にテロップが TGA ファイルで保存されます。

#### 3.15.2. 素材のバックアップを利用して書き出す

項目ごとにフォルダを作成して、保存対象のテロップを一度に書き出します。

##### 3.15.2.1. 素材のバックアップダイアログ



- ① バックアップ対象  
バックアップする対象のフォルダのパスが表示されます。

- ② 保存先  
保存するフォルダを指定します。
- ③ 保存方法  
保存方法について、単一階層に保存する、またはフォルダ階層に分けて保存するかを指定します。
- ④ バックアップ範囲  
バックアップ範囲について、選択した項目内のテロップを保存する、またはプレイリスト全体を保存するかを指定します。
- ⑤ 出力ファイル名  
出力ファイル名について、「並び順+タイトル名」とする、または「素材アドレス+タイトル名」とするかを指定します。
- ⑥ DSO も保存する  
チェックボックスにチェックを付けると、テロップの DSO ファイルも同時に書き出します。
- ⑦ 出力形式  
書き出すファイルの形式を、TGA/JPEG/TIFF から選択します。

### 3.15.2.2. テロップを書き出す

素材のバックアップ機能を利用してテロップを書き出します。

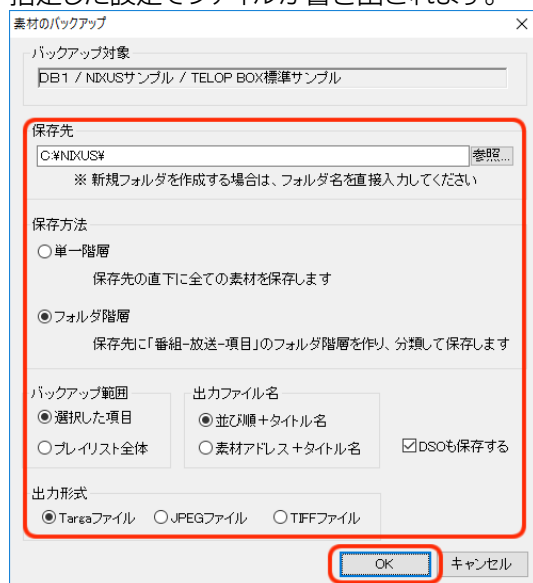
- ① メニューバーから[ファイル]>[素材のバックアップ]を選択してください。



素材のバックアップダイアログが表示されます。

- ② 保存時のオプションを指定して[OK]ボタンをクリックしてください。

指定した設定でファイルが書き出されます。

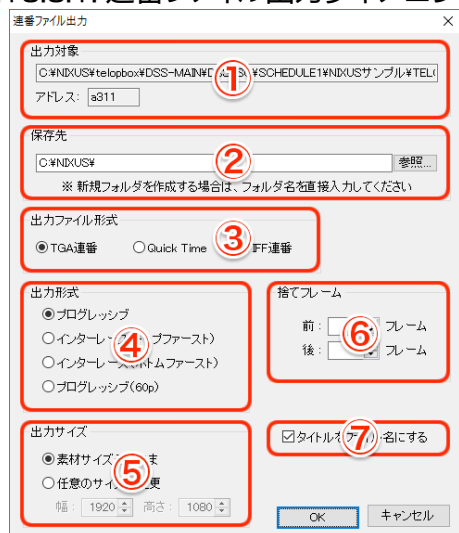


※同名のファイルは自動的に上書きされますので注意してください。

### 3.15.3. 連番ファイルで出力する

テロップを連番ファイルか QuickTime 形式の動画で出力することができます。

#### 3.15.3.1. 連番ファイル出力ダイアログ



- ① 出力対象

出力するテロップのパスとアドレスが表示されます。

- ② 保存先

保存するフォルダを指定します。

- ③ 出力ファイル形式

書き出すファイルの形式を、TGA 連番/QuickTime/TIFF 連番から選択します。

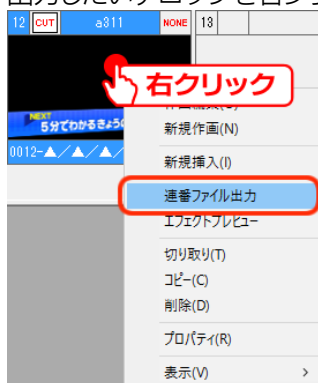


- ④ 出力形式  
書き出す形式を、プログレッシブ/インターレース(トップファースト)/インターレース(ボトムファースト)/プログレッシブ(60p)の4種類から選択します。
- ⑤ 出力サイズ  
出力サイズを指定することができます。
- ⑥ 捨てフレーム  
テロップの最初または最後に決まり絵のフレームを追加することができます。
- ⑦ タイトルをファイル名にする  
チェックを付けると、出力するテロップのタイトルがファイル名になります。

### 3.15.3.2. テロップを書き出す

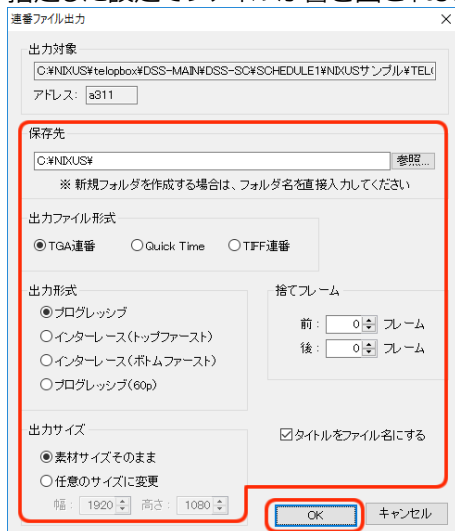
テロップを連番ファイル、または動画で書き出します。

- ① 出力したいテロップを右クリックして、メニューから[連番ファイル出力]を選択してください。



連番ファイル出力ダイアログが表示されます。

- ② 出力時のオプションを指定して[OK]ボタンをクリックしてください。  
指定した設定でファイルが書き出されます。



## 3.16. メニューバー

スケジュール登録画面には以下のメニューが用意されています。

### 3.16.1.1. ファイルメニュー

プレイリストを開く、編集や保存、ファイル書き出しなどの操作がまとめられたメニューです。



#### 3.16.1.1.1. 開く

新しくプレイリストを開きます。

#### 3.16.1.1.2. 閉じる

現在開いているプレイリストを閉じます。

#### 3.16.1.1.3. プレイリスト編集

プレイリスト編集モードになります。

#### 3.16.1.1.4. 項目編集

項目編集モードになります。

#### 3.16.1.1.5. 保存

プレイリスト編集モード、または項目編集モードで編集した内容を保存します。

#### 3.16.1.1.6. キャンセル

プレイリスト編集モード、または項目編集モードでの編集をキャンセルします。

#### 3.16.1.1.7. 画像登録起動

画像登録ソフトを起動します。

#### 3.16.1.1.8. 素材のバックアップ

素材のバックアップを行います。

作成したテロップを TGA/JPEG/TIFF ファイルとして一括で出力することができます。

### 3.16.1.1.9. 終了

スケジュール登録ソフトを終了します。

### 3.16.1.2. 編集メニュー

カット/コピー/ペーストや、取り消し/やり直しといった基本的な操作と、テロップの位置へのジャンプ、項目内のプレイリストやテロップのクリアなどがまとめられたメニューです。

編集(E)	
切り取り(T)	Ctrl+X
コピー(C)	Ctrl+C
貼り付け(P)	Ctrl+V
削除(D)	Del
すべて選択(A)	Ctrl+A
ジャンプ(G)	Ctrl+G
項目リセット	
オールクリア	
項目タイトルのクリア	
項目内プレイリストのクリア	
項目内プレイリスト・素材のクリア	
項目全クリア	

#### 3.16.1.2.1. 切り取り

選択したテロップを消去してクリップボードに保存します。

#### 3.16.1.2.2. コピー

選択したテロップをクリップボードに保存します。

#### 3.16.1.2.3. 貼り付け

クリップボードに保存されているテロップを選択箇所に貼り付けます。

#### 3.16.1.2.4. 削除

選択したテロップを削除します。

#### 3.16.1.2.5. すべて選択

選択しているテロップのエリア内全てのテロップを選択します。

#### 3.16.1.2.6. ジャンプ

項目 ID(項目番号)とテロップ No を入力して、指定のテロップを選択します。

プレイリスト指定位置へのジャンプ ×

テロップ位置<[項目ID]-[テロップNo]>

#### 3.16.1.2.7. 項目リセット

項目のタイトルや並び順などを全て初期状態にリセットします。項目編集モードで使用します。

### 3.16.1.2.8. オールクリア

全ての項目のプレイリストをクリアします。

### 3.16.1.2.9. 項目タイトルのクリア

選択している項目のタイトルをクリアします。

### 3.16.1.2.10. 項目内プレイリストのクリア

選択している項目内のプレイリストを全てクリアします。

### 3.16.1.2.11. 項目内プレイリスト・素材のクリア

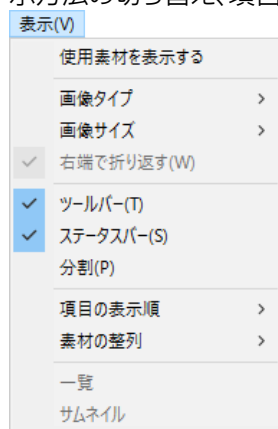
選択している項目内の、プレイリストと素材を全てクリアします。

### 3.16.1.2.12. 項目全クリア

選択している項目のタイトルや、項目内のプレイリストと素材を全てクリアします。

## 3.16.1.3. 表示メニュー

ツールバーやダイアログの表示/非表示、サムネイルの表示サイズ、プレイリストのテロップの表示方法の切り替え、項目とテロップの並び替えがまとめられたメニューです。



### 3.16.1.3.1. 使用素材を表示する

プレイリストにあるテロップを素材集に斜線付きで表示します。

### 3.16.1.3.2. 画像タイプ

サムネイルの画像タイプを変更することができます。

- ・ BMP  
サムネイル画像を BMP 画像で表示します。表示速度は速いですが、画質は悪くなります。
- ・ TGA  
サムネイル画像を TGA 画像で表示します。表示速度は遅いですが、画質は良くなります。

### 3.16.1.3.3. 画像サイズ

サムネイル画像の大きさを変更することができます。  
サイズは極小/小/中/大/特大の 5 段階あります。

### 3.16.1.3.4. 右端で折り返す

サムネイル画像をウィンドウ内に収めるために、右端で折り返して改行します。

### 3.16.1.3.5. ツールバー

チェックを付けるとツールバーを表示します。

### 3.16.1.3.6. ステータスバー

チェックを付けるとステータスバーを表示します。

### 3.16.1.3.7. 分割

項目、プレイリスト、素材集の区切りラインの位置を変更することができます。

### 3.16.1.3.8. 項目の表示順

項目の表示順を変更することができます。

- ・ 放送順 : 項目を送出順で表示します。
- ・ ページ順 : 項目をページ番号(項目番号)順で表示します。

### 3.16.1.3.9. 素材の整列

素材集のテロップを整列することができます。

- ・ アドレス : 素材集のテロップをアドレス順に整列します。
- ・ タイトル : 素材集のテロップをタイトル順に整列します。
- ・ 更新日時 : 素材集のテロップを更新日時順に整列します。

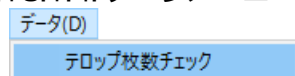
### 3.16.1.3.10. 一覧

テロップを一覧で表示します。

### 3.16.1.3.11. サムネイル

テロップをサムネイルで表示します。

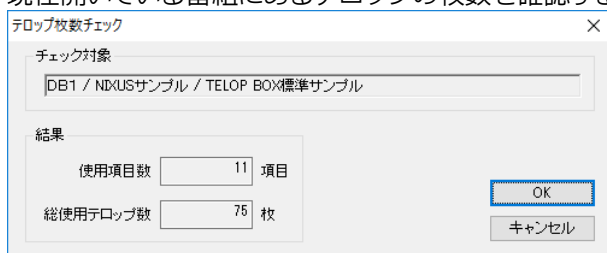
### 3.16.1.4. データメニュー



テロップ枚数などデータに関する情報を確認するためのメニューです。

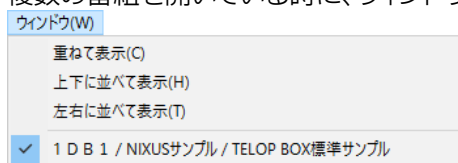
### 3.16.1.4.1. データ枚数チェック

現在開いている番組にあるテロップの枚数を確認することができます。



### 3.16.1.5. ウィンドウメニュー

複数の番組を開いている時に、ウィンドウの順序や表示方法を変更するためのメニューです。



#### 3.16.1.5.1. 重ねて表示

開いている複数の番組ウィンドウを重ねて表示します。

#### 3.16.1.5.2. 上下に並べて表示

開いている複数の番組ウィンドウを上下に並べて表示します。

#### 3.16.1.5.3. 左右に並べて表示

開いている複数の番組ウィンドウを左右に並べて表示します。

### 3.16.1.6. ヘルプメニュー

スケジュール登録ソフトのバージョン情報を表示することができます。

