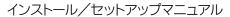
PROJECTION CANVAS



日興通信株式会社 1.3 版(2020/06)





目 次

1. インストール	3
1.1. インストーラディスク読み込み	
1.2. インストールメニュー	3
1.3. QuickTime インストール	4
1.4NET Framework 4.5(ドットネット フレームワーク)インストール	5
1.5. Microsoft Visual C++ 2012 Redistributable(x86)インストール	6
1.6. Projection Canvas インストール	7
2. ライセンス認証	g
3. PC のディスプレイ設定	11
4. 改訂履歴	13



1. インストール

1.1. インストーラディスク読み込み

インストーラディスクをパソコンの光学ディスクドライブに挿入します。

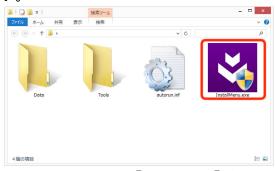


1.2. インストールメニュー

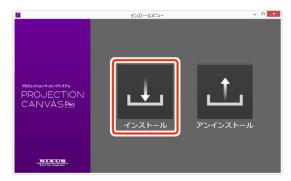
ディスクが読み込まれると自動的にインストールメニュー画面が表示されます。



インストールメニュー画面が表示されない場合は、ディスク内の【InstallMenu.exe】をクリックしてください。



インストールメニューの【インストール】ボタンをクリックし、インストールを実行してください。





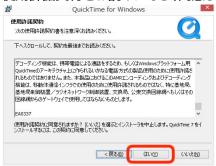
1.3. QuickTime インストール

QuickTime のインストーラが開きます。出荷時期によりバージョンが異なります。QuickTime が既にインストールされている場合は、この手順はありません。

① 【次へ】ボタンを押します。



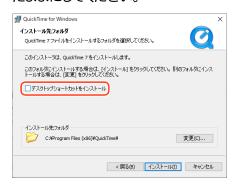
② 使用許諾契約をお読みになり、同意して頂き、【はい】ボタンをクリックしてください。



③ 使用目的に最適なセットアップタイプを選択してください。今回は【標準】を選択します。



④ 【デスクトップショートカットをインストール】のチェックを外してください。Projection Canvas を使用する上では、QuickTime のショートカットは必要ありませんが、ご使用になる場合はチェックを付けたままにしてください。





⑤ 【インストール】ボタンをクリックしてください。



⑥ 【完了】ボタンをクリックしてください。



⑦ 下記のような画面が表示された場合、【購入しない】をクリックしてください。



1.4. .NET Framework 4.5(ドットネット フレームワーク)インストール

.NET Framework 4.5 のインストーラが開きます。出荷時期によりバージョンが異なります。.NET Framework 4.5 が既にインストールされている場合は、この手順はありません。

① ライセンス条項をお読みになり、同意して頂き、【同意する】にチェックを入れてください。





② 【インストール】ボタンをクリックしてください。



③ 【完了】ボタンをクリックしてください。



1.5. Microsoft Visual C++ 2012 Redistributable(x86)インストール

Microsoft Visual C++ 2012 Redistributable(x86)のインストーラが開きます。出荷時期によりバージョンが異なります。

① ライセンス条項および使用条件をお読みになり、同意して頂き、【ライセンス条項および使用条件に 同意する】にチェックを入れてください。



Microsoft Visual C++ 2012 Redistributable(x86)インストールが既にインストールされている場合は下図のように表示されますので【修復】ボタンをクリックしてください。





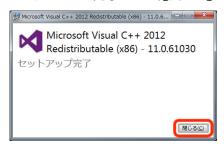
修復が終わると【再起動】ボタンが表示されますが、ここではまだ再起動せず【閉じる】ボタンをクリックして次項へ進んでください。



② 【インストール】ボタンをクリックしてください。

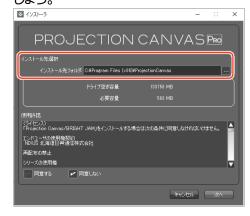


③ セットアップが完了したら、【閉じる】ボタンをクリックしてください。



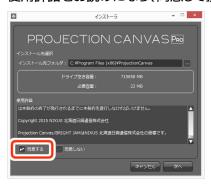
1.6. Projection Canvas インストール

① インストール先を設定します。デフォルトでは C:\Program Files (x86)\ProjectionCanvas と表示されています。インストール先を変更したい場合は、任意で変更してください。通常は、このままで良いでしょう。

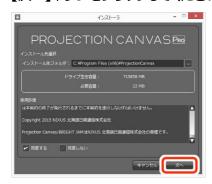




② 使用許諾をお読みになり、同意して頂き、【同意する】にチェックを入れてください。



③ 【次へ】ボタンをクリックしてください。



④ 【終了】ボタンをクリックしてください。



以上でインストールは完了です。



2. ライセンス認証

Projection Canvas は起動するために、初回のみアクティベーションが必要です。アクティベーションとは、ソフトウェアをインストールした後、正規のライセンスを保持していることを確認するための作業です。

① インストール時に、【今すぐプログラムを起動する】にチェックを入れていた場合は、【ライセンス認証】 ウィンドウが表示されます。



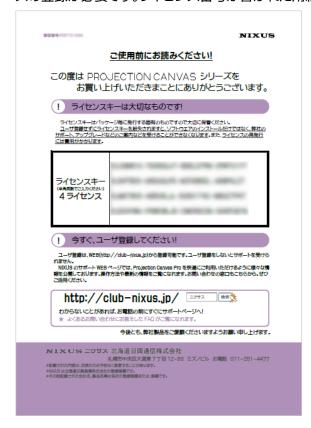
表示されていない場合は、Projection Canvas を起動してください。



② ご利用のパソコンをインターネットに接続してください。

※ライセンス認証には、PC の LAN ポートもしくは PC 内蔵の無線 LAN によるインターネット接続が必要です。USB 接続の機器でインターネット接続した場合、USB 接続の機器を PC から外しますとライセンス認証ができなくなります。(例:LAN アダプタ、ポケット Wi-Fi、携帯/スマートフォンのテザリング)

③ お手元にライセンス番号が書かれた用紙をご用意ください。ソフトウェアを起動する際に、ライセンスの登録が必要です。ライセンス番号が書かれた用紙は、パッケージ内に同梱されています。





④ ライセンスを入力します。ライセンス番号を半角英数字で入力します。



⑤ 【登録】ボタンをクリックします。



⑥ 【はい】ボタンをクリックします。



⑦ 【OK】ボタンをクリックします。



® アクティベーションが完了すると製品名が上部に表示されます。【終了】ボタンをクリックします。



ソフトが起動します。

このまま Projection Canvas を使用することも可能ですが、正常に動作しない場合がございますので、一度 Projection Canvas を終了し、PC を再起動してください。



3. PC のディスプレイ設定

PC にプロジェクターを接続し、ディスプレイ設定を行ってください。

① デスクトップで右クリックしてください。右クリックメニューより【ディスプレイ設定】を選択してくださ



② PC の画面を選択(【識別】ボタンをクリックし、PC 側に出た数字が PC の画面になります)し、 【拡大縮小とレイアウト】の【テキスト、アプリ、その他の項目サイズを変更する】を【100%】 【ディスプレイの解像度】を【1920×1080】

【マルチ ディスプレイ】の【複数のディスプレイ】を【表示画面を拡張する】

【これをメイン ディスプレイにする】にチェックが入っていない場合は、チェックを入れてください。





③ プロジェクターの画面を選択し、

【拡大縮小とレイアウト】の【テキスト、アプリ、その他の項目サイズを変更する】を【100%】 【ディスプレイの解像度】を【1920×1080】に設定してください。



「ディスプレイの設定を維持しますか?」と出た場合は、【変更の維持】ボタンをクリックしてください。



以上の設定が完了しましたら、右上の【×】ボタンをクリックし、ディスプレイ設定を閉じてください。ディスプレイ設定を閉じたら、PC を再起動してください。





4. 改訂履歴

版数	作成日	改訂内容
0.1版	2015/01	初版を作成
1.1 版	2015/03	一部詳細追加
1.2 版	2020/02	PC のディスプレイ設定を追加
1.3 版	2020/06	「1.インストール」に詳細追加





日興通信株式会社

(C)2020, NIXUS Nikko Telecommunications Co., Ltd.

NIXUS は日興通信株式会社の登録商標です。