

ここではNIXUS VISION HDを、起動してから素材の作成、登録、そして放送(送出)するまでの一連の流れを簡単にまとめてあります。

## ①NIXUS VISION HDを起動する

デスクトップ上の「NIXUS VISION HD」をダブルクリックして編集プログラムを起動します。



## ②ログイン

ユーザID・パスワードを入力してログインします。



指定されたユーザID、パスワードを入力します。指定されていない場合はユーザ名:U001 パスワード:なしで「ログイン」ボタンを押してください。

## ③番組の選択

番組を選択します。(現在のバージョンでは1つの番組しかありません)



## ④素材の新規作成をする

プレイリスト(放送順)作成画面が表示されます。この画面で並び替えや、いらぬ素材の削除、作成した素材の編集ができます。

ログインしたユーザ名が表示されます。他のユーザが作成したデータも切替えて表示できます。

作成した素材はすべて、この「出稿データ」エリアに入ります。

番組名が表示されます。現在は1つのみです。

実際に放送される素材は、この「放送データ」エリアに入ります。上から下に順に放送されていきます。(背景がピンクのものだけです。)

新しい素材を作成する時に押します

ゴミ箱の中を見る時に押します

ゴミ箱に入れたい(削除したい)素材は口をクリックしてチェックマークを入れた後、「選択ゴミ箱移動」を押します

プレイリスト作成を完了します

編集した「放送データ」を保存します

ここでは、新しい素材を作成するので「新規」をクリックします。

表の背景色の意味は以下のようになっています。

- 白色:放送リストに入っていない素材
- 黄緑色:放送期間が将来のもの
- ピンク:現在放送期間内の素材
- 黄色:放送期間が過去のもの

## ⑥テンプレート入力

必要な情報を入力して、「保存」ボタンを押します。

作成する素材の放送期間を入力します。キーボードで入力してください。

放送時に表示する秒数を入力します。

素材を表示する際の切り替え効果(エフェクト)を選択します。

入力した内容をこのエリアで確認します。(プレビューボタンを押してください。)

この素材のタイトルを入力します。(入力しなくても問題はありません)

1行1枠でテキストを入力します。プレビューボタンを押して確認しながら入力してください。

画像を入れ替えます。「参照」ボタンを押して既存のファイルを選ぶか、スキャナーが接続されていればスキャナーボタンを押してスキャナーから画像を読み込みます。

音声・BGMのWAVファイルを指定します(指定しなくても問題はありません)

プレビュー画面に戻ります。

ロール(画面下に表示される流れる文字)を入力します。

押すと、プレビュー画面が最新のものに更新されないので、適宜押してください。

作成した素材を保存してプレイリスト画面に戻ります。

## ⑤テンプレート選択

あらかじめ用意してある、テンプレート(ひな形)がありますので、作成したいデザインをダブルクリックします。

サムネイル(縮小画面)を参考にして、作りたい素材のテンプレート(ひな形)をダブルクリックして選んでください。

## ⑦素材の放送確定と並び替え

作成した素材は左側の出稿エリアにありますので、右側の放送エリアにドラッグアンドドロップします。

作成した素材を「出稿データ」エリアから「放送エリア」へドラッグします。

素材をドラッグ&ドロップすると順番の並び替えができます

放送エリアの素材はドラッグアンドドロップで自由に並び替えができます。並び替えが終わったら「保存」ボタンを押して完成です。